SECONDO CIRCOLO
PLESSO “RODARI”

SEZ O
docente: DI MARZO ANNA
attività: Concetti topologici

 Gioco con il corpo

campi coinvolti: La conoscenza del mondo

 Il corpo in movimento

E ora divertiamoci un po'…………………

1. GIOCO: DENTRO FUORI CON IL MIO CORPO

Procuriamo degli scatoloni di varie grandezze. In mancanza di scatoloni, andranno bene anche bacinelle o contenitori un po’ grandi da permettere al bambino di entrare e uscire. Disponiamo gli scatoloni e chiediamo al bambino di entrare e uscire liberamente. Possiamo poi “complicare le cose” chiedendo loro di entrare con alcune parti del corpo e di lasciarne fuori altre (es. entra solo con un piede; entra solo con le mani…)





1. SALTO DENTRO E FUORI IL CERCHIO

Prepariamo dei cerchi di carta e delle impronte di piedi (si possono utilizzare, come modello, le impronte qui sotto oppure fare le impronte dei piedi dei bambini su foglio e poi ritagliarle). Sistemiamo le impronte dentro e fuori dai vari cerchi. I bambini salteranno dentro il cerchio se le impronte sono dentro, fuori se le impronte sono fuori dal cerchio.



1. Dopo avere giocato con il corpo possiamo proporre questa scheda.



1. E per concludere … un simpatico gioco digitale



CERCA SUL LINK E AIUTA IL TOPOLINO

<https://learningapps.org/view8406471>